



# **COPA CHARITAS - 2026**

**30 E 31 DE MAIO**

**INSTRUÇÕES DE REGATA**

**CLASSES CONVIDADAS**

**SNIFE – ILCA – DINGUE – EUROPA - OPTIMIST**





# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

**[DP]** significa uma regra para a qual a penalização fica a critério da Comissão de Protestos, podendo ser menor que uma desqualificação.

**[NP]** significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco. Isto modifica a RRV 63.1

### 1. REGRAS:

- 1.1 O Evento será regido pelas “Regras” conforme definidas no Regulamento de Regatas a Vela da World Sailing (RRV).
- 1.2 A RRV 40.1 será aplicada e modificada como segue: A primeira sentença da RRV40.1 é eliminada e substituída por: “Cada competidor deve vestir seu equipamento de flutuação pessoal, de acordo com as regras da classe, adequadamente fechado, durante todo o tempo que estiver na água, exceto quando temporariamente tirando ou colocando roupa”.
- 1.3 A RRV 60.2(a) é modificada, acrescentando-se a sentença: “Um barco com intenção de protestar deve informar à CR na linha de chegada, imediatamente após chegar, ou assim que possível, caso se retire da regata”.
- 1.4 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de ‘1 minuto’ para ‘não antes de 40 minutos’.

### 2. AVISOS AOS COMPETIDORES

- 2.1 Serão publicados no Quadro de Avisos Virtual do WhatsApp. Na página do evento existe um link que dá acesso ao Quadro Virtual: [COPA CHARITAS 2026](https://chat.whatsapp.com/GNbdp93TaS24170hsDRslQ), ou acesse por este endereço (<https://chat.whatsapp.com/GNbdp93TaS24170hsDRslQ>)

### 3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será publicada Quadro de Avisos Virtual até 2 horas antes do sinal de atenção da 1ª regata do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será publicada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 A Sinalização em terra será exposta no Mastro ao lado da Rampa dos monotipos do clube.

### 5. PROGRAMAÇÃO:

Dia	Horário	Evento
24/05	12:00	Limite para Inscrições
	13:00	Regatas
25/05	13:00 Logo após regatas	Regatas Premiação

- 5.1. Estão programadas 04 (quatro) regatas para cada classe.
- 5.2. O horário programado para o sinal de partida da primeira regata de cada dia será conforme tabela acima.
- 5.3. No último dia do evento, nenhum sinal de atenção será feito após as 16:00h.

### 6. BANDEIRA DE CLASSE

Serão usadas as bandeiras das classes participantes. (Para as classes ILCA-4, 6 e 7 serão usadas respectivamente as bandeiras da ILCA com fundo, Amarelo, Branco e Verde.

Av. Carlos Ermelindo Marins, 3100 – CEP: 24370-190 – Jurujuba – Niterói – RJ

Secretaria Náutica – e-mail: [nautica@cncharitas.org.br](mailto:nautica@cncharitas.org.br)

Telefones: + 55 (21) 2109-8125/8126 - Fax: + 55 (21) 2109-8199



# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 7. AREAS DE REGATAS:

A área de regatas será na Enseada de Jurujuba e/ou Icaraí.

### 8. PERCURSOS:

8.1 Os diagramas do anexo 01 mostram os percursos, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas

8.2 Antes do sinal de atenção, a C.R. deverá expor o percurso a ser utilizado para cada classe.

### 9. MARCAS

9.1 As marcas de percurso serão boia infláveis de cor laranja.

9.2 As marcas de alteração serão boias infláveis cilíndricas de cor amarela.

9.3 Marcas de Partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor laranja e uma boia inflável piramidal de cor amarela.

9.4 Marcas de Chegada serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor azul ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor azul e uma boia inflável piramidal de cor amarela com faixa preta.

### 10. PARTIDA

10.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja na embarcação de sinalização da CR e a marca de Partida de Bombordo.

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos será considerado DNS (Modifica a RRV A4 e A5).

10.4 Para alertar aos competidores de que uma regata irá começar, a bandeira laranja será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação principal da Comissão de Regatas por pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a partir daquela regata.

10.5 A embarcação da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

10.6 Preferencialmente a sinalização de partida será feita de forma sequencial, o sinal de partida de uma classe é o sinal de atenção para a classe seguinte.

### 11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

11.1 Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata fundeará uma nova marca e removerá a marca original tão logo quanto possível, ou moverá a linha de chegada. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.

### 12. CHEGADA

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul na marca de chegada, na extremidade de boreste da linha e o lado do percurso da marca de chegada a bombordo.

12.2 [NP] A embarcação da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando o motor.

### 13. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

Chegada do 1º Barco	Marca 01	Tempo Objetivo
90 min	30 min	40 min



# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

13.1 Se nenhum barco passar pela Marca 1 dentro do tempo limite da Marca 1, a regata será anulada.

13.2 [NP] Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 63.1(a).

13.3 Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as RRV 35, A4 e A5.

### 14 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento

14.2 O prazo de entrega de protestos será de 60 minutos após a chegada do último barco de cada classe, na última regata do dia ou que a comissão de regata sinalize que hoje não haverá mais regatas, o que for mais tarde. O mesmo prazo se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.

14.4 Avisos aos competidores serão publicados até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala de Vela Comandante Érico, no horário notificado. Não haverá audiência de protesto no Sábado.

14.5 No último dia de regatas programadas, um pedido de reabertura de audiência baseado numa decisão da comissão de protesto deve ser entregue até 20 minutos após a decisão ter sido publicada. Isso altera a RRV 61.2(b).2

### 15. PONTUAÇÃO:

15.2. É requerido que 1 (uma) regata seja completadas para validar a Copa.

15.3. Quando 3 (três) ou menos regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

15.4. Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

### 18. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

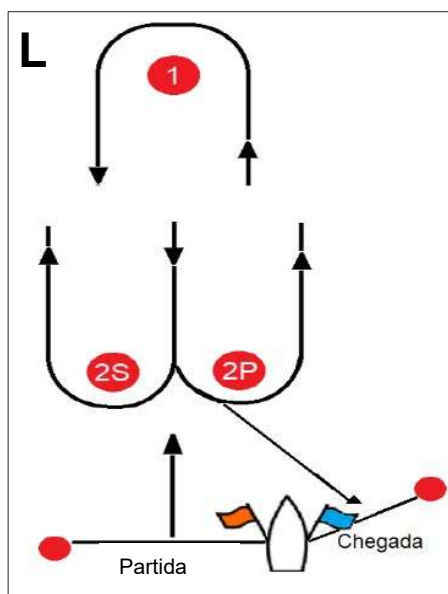
Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.



# Clube Naval Charitas

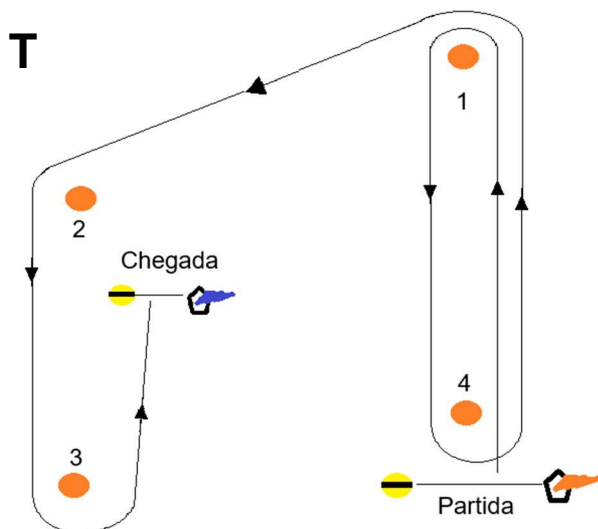
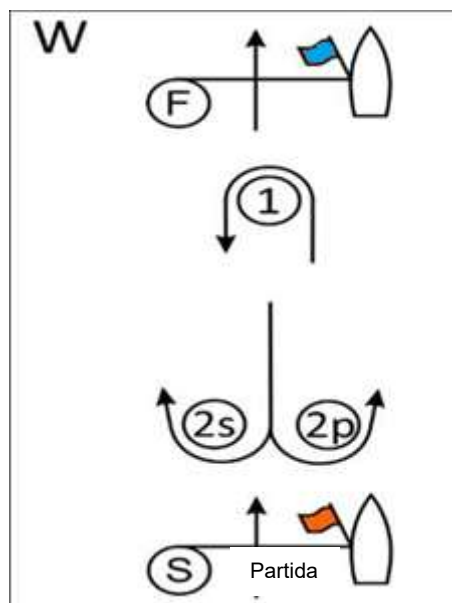
## INSTRUÇÕES DE REGATA

### Anexo-1 PERCURSOS



Percurso <b>LR</b> – Barla/Sota com chegada no través para bombordo	
Sinal	Sequência das montagens
LR1	Partida – 1 – 2p – Chegada
LR2	Partida – 1 – 2s/2p – 1 – 2p – Chegada
LR3	Partida – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2p – Chegada

Percurso <b>W</b> – Barla/Sota com chegada a barlavento	
Sinal	Sequência das montagens
W2	Partida – 1 – 2s/2p – Chegada
W3	Partida – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada



Percurso <b>T</b> – Trapézio com chegada em Contravento no Outer	
Sinal	Sequência das montagens
T1	Partida – 1 – 2 – 3 – Chegada
T2	Partida – 1 – 4 – 1 – 2 – 3 – Chegada